



VIVA 60 minutos por dia
de **ACTIVIDADE FÍSICA & DESPORTO**

CASCAIS
ATIVO
é desporto na escola

Ano Lectivo 2011/12

Torneio de Badminton “CASCAIS MINTON” | Pares Mistos

8.Maio.2012 – Pavilhão da Escola Básica de Alapraia | **Organização:** Escola Básica de Alapraia

REGULAMENTO GERAL

Atividade: **Badminton**

Tipo de Atividade: Competição

Horário: 09h30m - 16h00m

Escalões: **Infantil A** (2001/02); **Infantil B** (99/00); **Iniciados** (97/98); **Juvenis** (95/96); **Juniores** (92/93/94).

Data Limite de Inscrição: **26 de Abril de 2012**

1. Participação

O torneio é aberto a alunos/equipas representativas das escolas do II e III ciclos dos ensinos básico e secundário, públicas e privadas do concelho de Cascais.

Cada escola apenas poderá inscrever no máximo 2 alunos (um feminino e um masculino) por cada escalão, num total de 10 alunos, conforme quadro apresentado na Ficha de Inscrição.

Caso as escolas não possam apresentar alunos em todas as categorias consideradas, poderão contudo fazê-lo no(s) escalão(ões) e sexo(s) que entenderem.

2. Regras

As regras adoptadas no torneio *CASCAIS MINTON* serão as regras presentes no actual regulamento da Federação Portuguesa de Badminton, com pequenas adaptações explícitas no seguinte regulamento.

Atendendo à especificidade dos jogos de Pares pede-se às escolas participantes que esclareçam eventuais dúvidas atempadamente, já que no decorrer do torneio não haverá tempo para o fazer.

3. Quadros Competitivos

Os torneios deverão organizar-se em 2 fases:

1ª Fase

1. Os pares serão agrupados em séries de quatro e eventualmente de três;
2. O sistema competitivo é “todos contra todos”;
3. Os jogos serão disputados à melhor de 3 sets;
4. Apuram-se os 1^{os} e 2^{os} classificados de cada série para a fase seguinte;
5. Se houver cinco ou menos participantes em determinado escalão, o quadro competitivo deverá ser organizado



numa série única, em sistema de "todos contra todos", onde cada jogo será disputado à melhor de 3 sets. No final estabelece-se uma classificação do 1º ao último classificado.

2ª Fase

1. Elaboração de um mapa com os apurados da 1ª fase;
2. Disputa-se em sistema de eliminação directa (eliminação à 1ª derrota);
3. Na primeira eliminatória, a distribuição dos jogadores no quadro será feita de acordo com o seguinte:
 - Os 1^{os} classificados de cada série jogarão contra os 2^{os} classificados de outra série;
 - Os Pares apurados de cada série (1º e 2º) serão colocados em lados opostos do Quadro;
4. Os jogos serão disputados à melhor de 3 sets.

5. Duração dos Jogos

Em todos os Escalões

1. Os jogos serão disputados à melhor de 3 sets.
2. Cada set será disputado em sistema de pontuação directa (cada jogada, cada ponto) até aos 12 (doze) pontos, sem direito a vantagens .
4. No 3º set os jogadores trocarão de campo aos 6 (seis) pontos, continuando a servir o jogador que a ele tiver direito.

6. Classificações Individuais

Séries

As classificações serão feitas pela soma de pontos, obtidos nos jogos realizados.

A pontuação far-se-á do seguinte modo:

Vitória – 2 Pontos; **Derrota** – 1 Ponto; **Falta de Comparência** – 0 Pontos

Desempates

Se houver empates entre dois ou mais Pares, a classificação será ordenada do seguinte modo:

- a) O que tiver maior pontuação nos jogos disputados entre si;
- b) O que tiver maior diferença entre sets ganhos e perdidos nos jogos disputados entre si;
- c) O que tiver maior diferença entre o total de pontos ganhos e o total de pontos perdidos nos jogos disputados entre si;
- d) O que tiver obtido mais pontos ganhos ao longo dos sets que disputaram entre si;
- e) O que tiver maior diferença entre o total de pontos ganhos e total de pontos perdidos;
- f) O que tiver obtido mais pontos ganhos, na totalidade dos jogos;
- g) Se ainda estiverem em igualdade, far-se-á (ão) novo (s) jogo (s) para escalonamento da classificação.



7. Pontuações para a Classificação Colectiva

Para efeitos de contagem para a classificação colectiva, serão atribuídas as seguintes pontuações:

1ª Fase: - Séries de 4 jogadores: **1º Lugar** - 5 pontos; **2º Lugar** - 3 pontos; **3º Lugar** - 2 pontos; **4º Lugar** -1 ponto;

- Séries de 3 jogadores: **1º Lugar** - 5 pontos; **2º Lugar** - 3 pontos; **3º Lugar** - 1 ponto;

2ª Fase: Por cada vitória será registado um ponto a cada Par.

Aos 1^{os} e 2^{os} classificados serão ainda atribuídos, 3 pontos e 1 ponto de bónus, respectivamente.

8. Arbitragens

As arbitragens estarão a cargo das escolas organizadoras, havendo equipas de arbitragem (árbitro e secretariado de jogo) fixas por mesas de jogo.

9. Equipamento

Os alunos participantes deverão utilizar equipamento desportivo apropriado (vestuário e calçado).

10. Material

A organização fornecerá volantes para os jogos do torneio. A escola organizadora não fornecerá nem raquetas nem volantes para aquecimento, pelo que cada aluno deverá ser portador do seu próprio equipamento.

11. Júri

Haverá um júri por torneio, constituído pelo coordenador da actividade (da escola organizadora), pelo representante da Câmara Municipal de Cascais e por um professor de uma das escolas participantes no torneio, a designar no dia da competição. É competência do júri deliberar sob aspectos técnico-pedagógicos decorrentes da competição.

12. Transporte

O transporte para a actividade é da responsabilidade da Câmara Municipal de Cascais.

13. Prémios

Serão atribuídas medalhas aos Pares classificados nos três primeiros lugares de cada escalão competitivo.

14. Casos Omissos

Caberá à organização resolver casos omissos possíveis de sucederem.