

## Torneio Concelhio de Badminton "Cascais Minton "

**10.Mar.2014** - Complexo Desportivo de S.Domingos de Rana | **Organização:** Escola Bás. e Secund. Frei Gonçalo de Azevedo

**13.Mar.2014** - Complexo Desportivo de Alcabideche | **Organização:** Escola Básica e Secundária Ibn Mucana

### Regulamento Geral

**Atividade: Badminton**

**Tipo de Atividade:** Competição

**Horário:** 09h30m - 16h00m

**Escalões Infantil A** (03/04); **Infantil B** (01/02): **Iniciado** (99/00); **Juvenil** (97/98); **Júnior** (94/95/96)

**Data Limite de Inscrição:** 24 de Fevereiro de 2014

#### ● **Participação**

O torneio é aberto aos atletas/equipas representativas das escolas do II e III ciclos dos ensinós básico e secundário, públicas e privadas do concelho de Cascais.

Cada escola apenas poderá inscrever 3 alunos por cada escalão e sexo, num total de 30 alunos, conforme quadro apresentado na Ficha de Inscrição.

Caso as escolas não possam apresentar alunos em todas as categorias consideradas no torneio, poderão contudo fazê-lo no(s) escalão(ões) e sexo(s) que entenderem.

#### ● **Regras**

As regras adotadas no torneio CASCAIS MINTON serão as regras presentes no atual regulamento da Federação Portuguesa de Badminton, com pequenas adaptações explícitas no seguinte regulamento.

#### ● **Quadro Competitivo**

Os jogadores provenientes do mesmo estabelecimento de ensino deverão estar separados nas séries iniciais, para que estes, no caso de serem apurados ao longo da competição, se encontrem o mais tardiamente possível.

Cada escalão / sexo terá o seu respetivo quadro competitivo. Os torneios deverão organizar-se em 2 fases:

##### **1ª Fase**

1. Os alunos serão agrupados em séries de quatro e eventualmente de três;
2. O sistema competitivo é "todos contra todos";

3. Se na mesma série existirem alunos da mesma escola, os jogos entre si, terão de ser realizados em primeiro lugar;
4. Os jogos serão disputados à melhor de 3 sets;
5. Apuram-se os 1<sup>os</sup> e 2<sup>os</sup> classificados de cada série para a fase seguinte;

Se houver cinco ou menos participantes em determinado escalão/sexo, o quadro competitivo deverá ser organizado numa série única, em sistema de "todos contra todos", onde cada jogo será disputado à melhor de 3 sets. No final estabelece-se uma classificação do 1º ao último classificado.

## **2ª Fase**

1. Elaboração de um mapa com os apurados da 1ª fase;
2. Disputa-se em sistema de eliminação direta (eliminação à 1ª derrota);
3. Na primeira eliminatória, a distribuição dos jogadores no quadro será feita de acordo com o seguinte:
  - Os 1<sup>os</sup> classificados de cada série jogarão contra os 2<sup>os</sup> classificados de outra série;
  - Os jogadores apurados de cada série (1º e 2º) serão colocados em lados opostos do Quadro;
  - Se possível, devem manter-se afastados os jogadores da mesma escola de forma a encontrarem-se o mais tardiamente possível.
4. Os jogos serão disputados à melhor de 3 sets.

## **● Duração dos Jogos**

### **Infantil A e B**

1. Os jogos serão disputados à melhor de 3 sets.
2. Cada set será disputado em sistema de pontuação direta (cada jogada, cada ponto) até aos 7 (sete) pontos, com direito a vantagens até ao máximo de 10 (dez) pontos na fase final. Ou seja, no caso de empate aos 6 pontos, o set prolongar-se-á até que um dos jogadores consiga uma vantagem de 2 pontos ou atinja os 10 pontos.
3. Na mudança dos sets, servirá o jogador que tiver vencido o set anterior.
4. No 3º set os jogadores trocarão de campo aos 4 (quatro) pontos, continuando a servir o jogador que a ele tiver direito.

### **Iniciado**

1. Os jogos serão disputados à melhor de 3 sets.
2. Cada set será disputado em sistema de pontuação direta (cada jogada, cada ponto) até aos 9 (nove) pontos, com direito a vantagens até ao máximo de 12 (doze) pontos na fase final. Ou

seja, no caso de empate aos 8 pontos, o set prolongar-se-á até que um dos jogadores consiga uma vantagem de 2 pontos ou atinja os 12 pontos.

**3.** Na mudança dos sets, servirá o jogador que tiver vencido o set anterior.

**4.** No 3º set os jogadores trocarão de campo aos 5 (cinco) pontos, continuando a servir o jogador que a ele tiver direito.

### **Juvenil e Júnior**

**1.** Os jogos serão disputados à melhor de 3 sets.

**2.** Cada set será disputado em sistema de pontuação direta (cada jogada, cada ponto) até aos 11 (nove) pontos, com direito a vantagens até ao máximo de 14 (catorze) pontos na fase final . Ou seja, no caso de empate aos 10 pontos, o set prolongar-se-á até que um dos jogadores consiga uma vantagem de 2 pontos ou atinja os 14 pontos

**3.** Na mudança dos sets, servirá o jogador que tiver vencido o set anterior.

**4.** No 3º set os jogadores trocarão de campo aos 6 (seis) pontos, continuando a servir o jogador que a ele tiver direito.

### **● Classificações Individuais**

#### **Séries**

As classificações serão feitas pela soma de pontos, obtidos nos jogos realizados. A pontuação far-se-á do seguinte modo:

**Vitória** – 2 Pontos; **Derrota** – 1 Ponto; **Falta de Comparência** – 0 Pontos

#### **Desempates**

Se houver empates entre dois ou mais jogadores, a classificação será ordenada do seguinte modo:

- a) O que tiver maior pontuação nos jogos disputados entre si;
- b) O que tiver maior diferença entre sets ganhos e perdidos nos jogos disputados entre si;
- c) O que tiver maior diferença entre o total de pontos ganhos e o total de pontos perdidos nos jogos disputados entre si;
- d) O que tiver obtido mais pontos ganhos ao longo dos sets que disputaram entre si;
- e) O que tiver maior diferença entre sets ganhos e perdidos;
- f) O que tiver maior diferença entre o total de pontos ganhos e total de pontos perdidos;
- g) O que tiver obtido mais pontos ganhos, na totalidade dos jogos;
- h) Se ainda estiverem em igualdade, far-se-á(ão) novo(s) jogo(s) para escalonamento da classificação.

### ● **Pontuações para a Classificação Coletiva**

Para efeitos de contagem para a classificação coletiva, serão atribuídas as seguintes pontuações:

**1ª Fase:** - Séries de 4 jogadores: 1º Lugar - 5 pontos; 2º Lugar - 3 pontos;  
3º Lugar - 2 pontos; 4º Lugar -1 ponto;

- Séries de 3 jogadores: 1º Lugar - 5 pontos; 2º Lugar - 3 pontos; 3º Lugar - 1 ponto.

**2ª Fase:** Por cada vitória será registado um ponto a cada participante.

Aos 1os e 2os classificados serão ainda atribuídos, 3 pontos e 1 ponto de bónus, respetivamente.

Em caso de igualdade entre as escolas relativas ao número de vitórias individuais, contará para desempatar o número de vitórias finais e como fator final de desempate, será dada a preferência à escola que tiver maior número de jogadores participantes.

### ● **Arbitragens**

As arbitragens estarão a cargo das escolas organizadoras, havendo equipas de arbitragem (árbitro e secretariado de jogo) fixas por mesas de jogo.

### ● **Equipamento**

Os alunos participantes deverão utilizar equipamento desportivo apropriado (vestuário e calçado).

### ● **Material**

A organização fornecerá volantes para os jogos do torneio. A escola organizadora não fornecerá nem raquetas nem volantes para aquecimento, pelo que cada aluno deverá ser portador do seu próprio equipamento.

### ● **Júri**

Haverá um júri por torneio, constituído pelo coordenador da atividade (da escola organizadora), pelo representante da Câmara Municipal de Cascais e por um professor de uma das escolas participantes no torneio, a designar no dia da competição. É competência do júri deliberar sob aspetos técnico-pedagógicos decorrentes da competição.

### ● **Transporte**

O transporte para a atividade é da responsabilidade da Câmara Municipal de Cascais.

### ● **Prémios**

Serão atribuídas medalhas aos primeiros três classificados de cada escalão.

### ● **Casos Omissos**

Caberá à organização resolver casos omissos possíveis de sucederem.