

CASCAIS TÊNIS – Torneio de Ténis Concelhio

29 de Abril de 2011 - Clube de Ténis do Estoril

Organização: Escola EB 2.3 de Alcabideche / Escola Secundária de S. João do Estoril

Regulamento Geral

Actividade: Ténis

Tipo de Actividade: Competição

Horário: 09h30m / 17h00m

Escalões: **Infantil A** (2000/01); **Infantil B** (98/99); **Iniciado** (96/97); **Juvenil** (94/95); **Júnior** (91/92/93).

Data Limite de Inscrição: **08 de Abril de 2011**

Participação

O torneio é aberto a alunos representantes das escolas dos II e III ciclos dos ensinos básico e secundário, públicas e privadas do concelho de Cascais.

Cada escola apenas poderá inscrever 3 alunos por cada escalão e sexo, num total de 24 alunos, conforme quadro da Ficha de Inscrição.

Caso as escolas não possam apresentar alunos para todos os escalões considerados, poderão contudo fazê-lo no(s) escalão(ões) que entenderem.

Tendo em vista a melhor distribuição dos participantes no quadro competitivo, será conveniente que a discriminação destes, na ficha de inscrição definitiva, contemple uma ordem de mérito, iniciando pelo melhor jogador.

As escolas que integram o Ténis do Desporto Escolar poderão levar o dobro dos participantes.

Regras

As regras adoptadas no torneio serão as regras presentes no actual regulamento da Federação Portuguesa de Ténis com algumas alterações anunciadas neste documento. Ressalva-se o caso da permissão de o serviço poder ser efectuado por baixo, com ou sem ressalto no chão nos Infantis A.

Em caso de muitas inscrições, os participantes dos Infantis A realizarão as partidas em campos divididos sobre as linhas centrais de serviço. Neste caso, o serviço é feito para a zona de serviço da frente e o corredor de pares conta como espaço de jogo.

Horário

As competições dos escalões de infantis A, B Iniciados iniciar-se-ão pelas 9.30 horas.

Os Juvenis e Juniores a partir das 12.30 horas.

Quadros Competitivos

Cada escalão terá o seu respectivo quadro competitivo, constituído por duas fases. A 1ª, disputada em sistema de poule. A 2ª, estruturada num quadro de eliminação directa. Nesta, participarão os vencedores das poules e os 2º melhores classificados escolhidos entre todas as séries de forma a completar a 1ª eliminatória da 2ª fase. A distribuição dos repescados (2os melhores) obedecerá ao seguinte critério: o melhor 2º colocado na parte superior do Quadro; o 2º melhor 2º, colocado na parte inferior do Quadro; o 3º melhor 2º, colocado na parte superior do Quadro e assim sucessivamente.

Na 2ª fase já não é possível separar alunos do mesmo estabelecimento de ensino.

a) QUADRO COM CINCO JOGADORES OU MENOS

Série única, todos contra todos, uma só fase. No final estabelece-se uma classificação do 1º ao último classificado

b) QUADRO COM SEIS A OITO JOGADORES

Duas fases:

1ª fase: Duas séries (A e B). Em cada série todos contra todos. Apuram-se para a fase seguinte os primeiros e segundos classificados de cada grupo.

2ª fase: Meia-final - 2ª Série A / 1ª Série B e 2ª Série B / 1ª Série A. Os derrotados defrontam-se para apuramento do 3º e 4º classificado. Os vencedores defrontam-se para apuramento do 1º e 2º classificado.

c) QUADRO ENTRE NOVE A ONZE JOGADORES

Duas fases:

1ª fase: Três séries (A, B e C). Em cada série todos contra todos. Apuram-se os primeiros de cada série e escolhe-se o melhor 2º classificado, com a soma dos jogos realizados.

2ª fase: Meias-finais e finais, sendo sorteado o local do quadro onde ficará o jogador apurado por pontos.

d) QUADRO COM DOZE A DEZASSETE JOGADORES E MAIORES

Duas fases ou mais:

1ª fase: Quatro séries (A, B, C e D). Em cada série todos contra todos. Apuram-se os primeiros de cada série.

2ª fase: Meia-final - 1º Série A / 1º Série B e 1º Série C / 1º Série D. Os derrotados defrontam-se para apuramento do 3º e 4º classificado. Os vencedores defrontam-se para apuramento do 1º e 2º classificado.

Organização do Quadro Competitivo

Os jogadores provenientes do mesmo estabelecimento de ensino deverão estar separados nas séries iniciais, de forma a que estes no caso de serem apurados ao longo da competição, se encontrem o mais tardiamente possível.



As Partidas

As partidas serão disputados à melhor de 5 jogos. Um jogo termina quando um dos jogadores conseguir mais de 40 pontos. Em caso de igualdade a 40, termina com “ponto de ouro” ou seja quem marca ganha tendo o recebedor o direito a escolher o lado do serviço. A partida termina quando se registar 3-0 ou 3-1 e em caso de empate a 2 – 2, disputa-se um tie-break até aos 5 pontos, com diferença de dois pontos.

Desempates

Se houver empates entre dois ou mais jogadores, a classificação será ordenada do seguinte modo:

- a. O vencedor entre si.
- b. O que tiver melhor soma algébrica do total de jogos realizados.
- c. Sorteio

Arbitragens

É adoptado o regulamento de provas de torneios sem árbitro de cadeira. O aluno que não está a jogar arbitra o jogo dos seus adversários da poule ou série.

Equipamento

Os alunos participantes deverão utilizar equipamento desportivo apropriado (vestuário e calçado).

A organização não se responsabiliza pelos valores dos participantes.

Para os campos de terra é obrigatória a utilização de calçado de sola lisa. Em caso algum será permitida a utilização de calçado com pitons.

Material

A competição desenrolar-se-á no Clube de Ténis do Estoril.

A organização fornecerá bolas para os jogos do torneio.

Não serão fornecidas nem raquetas nem bolas para aquecimento, pelo que cada aluno deverá ser portador do seu próprio equipamento.

Júri

Haverá um júri do torneio, constituído pelos professores organizadores, por um representante da C.M. Cascais e por um professor de uma das escolas participantes no torneio, a designar no dia da competição.

É competência do júri deliberar sob aspectos técnico-pedagógicos decorrentes da competição, não previstos neste documento.

Transportes

O transporte para a actividade é da responsabilidade da Câmara Municipal de Cascais.