

CASCAIS

# ORÇAMENTO'14 PARTICIPATIVO



de  
**12 OUTUBRO**  
a  
**16 NOVEMBRO**

## COMO SE PARTICIPA NA FASE DE VOTAÇÃO?

### 1 TELEMÓVEL = 1 VOTO

Cada número de telefone só pode ter associado um único voto.  
Por cada voto válido será enviada uma mensagem de confirmação.  
Os votos inválidos não receberão mensagem de resposta.

### COMO VOTAR CORRETAMENTE

É fácil votar nos projetos do Orçamento Participativo de Cascais.  
Basta enviar um **SMS grátis** para o número **4343** com o código do projeto pretendido.

Para apoiar um projeto escreva **OP** seguido do nº do projeto

[exemplo **OP00**]

Para votar contra um projeto, escreva **NOP** seguido do nº do projeto

[exemplo **NOP00**]

### COMO SE APURAM OS VOTOS

Os projetos submetidos a votação podem ser objeto de um voto a favor ou contra, sendo que cada votante apenas terá direito a uma opção de voto.

Os projetos vencedores serão encontrados através do cálculo da diferença entre votos a favor e contra, adicionando, como fator de majoração, o número de votos atribuídos na Sessão de Participação em que a mesma foi aprovada (votos favor - votos contra + votos sessão de participação).

**ATENÇÃO: só pode votar uma vez!**

Conheça melhor os novos projetos em:  
[www.cascais.pt](http://www.cascais.pt) ou [facebook.com/opCascais](https://facebook.com/opCascais)

1 TELEMÓVEL = 1 VOTO

APROVEITE ESTE ESPAÇO PARA DIVULGAR O PROJETO QUE APOIA

VOTE!

Por  
Cascais,  
**PARTICIPO**

[www.cascais.pt](http://www.cascais.pt)



código **OP01** | **NOP01**

**RECUPERAÇÃO DA IGREJA DA SANTA CASA DA MISERICÓRDIA DE CASCAIS** | CASCAIS

Reparação da cobertura, paredes exteriores, cantarias, portas e janelas com exceção do alçado lateral direito.



código **OP02** | **NOP02**

**MELHORAMENTOS NO EDIFÍCIO DA SOCIEDADE MUSICAL SPORTIVA ALVIDENSE** | ALCABIDECHE

Reparação da cobertura, substituição da instalação eléctrica e criação de acessibilidades.



código **OP09** | **NOP09**

**REALIQUIFICAÇÃO DO CAMPO DE JOGOS DO MURTALENSE** | PAREDE

Construção de um pequeno edifício de instalações sanitárias de apoio à prática desportiva bem como a colocação de relva sintética no campo de jogos do Murtalense.



código **OP10** | **NOP10**

**ESPAÇO COMUNITÁRIO DA ATROZELA** | ALCABIDECHE

Construção de um pequeno espaço edificado para o centro comunitário, criação de espaço verde com equipamento infantil, zona de estadia e equipamentos para seniores.



código **OP21** | **NOP21**

**REALIQUIFICAÇÃO DO BAIRRO DAS CAIXAS (ZONA DE LAZER E CIRCUITO DE MANUTENÇÃO)** | PAREDE

Criação de um espaço verde que albergará um circuito de exercício físico, zona de recreio infantil, áreas de estadia e de merendas.



código **OP22** | **NOP22**

**REGULAMENTAÇÃO DE TRÂNSITO E ESTACIONAMENTO NO BAIRRO NUNES DA MATA** | PAREDE

Implementação de sinalização vertical, marcas rodoviárias, pinos e reformulação geométrica de algumas intersecções no Bairro Nunes da Mata.



código **OP03** | **NOP03**

**REALIQUIFICAÇÃO DA PRACETA DAS OLIVEIRAS EM TALAÍDE** | S. D. RANA

Construção de um espaço de lazer informal com equipamentos para seniores, melhoria das acessibilidades e estacionamento automóvel.



código **OP04** | **NOP04**

**MELHORAMENTOS NO EDIFÍCIO DO GRUPO MUSICAL DESPORTIVO 9 DE ABRIL DE TRAJOUCE** | S. D. RANA

Reparação da cobertura e a substituição da instalação eléctrica.



código **OP11** | **NOP11**

**AMPLIAÇÃO DO PAVILHÃO DE MURCHES** | ALCABIDECHE

Construção de um ginásio que deverá ficar contíguo ao alçado nascente do atual pavilhão. A solução a adotar deverá contemplar uma ampla sala desportiva e duas instalações sanitárias.



código **OP12** | **NOP12**

**REABILITAÇÃO DO AUDITÓRIO DO PARQUE PALMELA** | CASCAIS

Substituição ou reparação da cobertura. Obras de melhoramento no camarim e palco. Criação de acessibilidades. Tratamento do escoamento das águas pluviais.



código **OP23** | **NOP23**

**REALIQUIFICAÇÃO DO ESPORÃO (PISCINA) DAS AVENÇAS** | PAREDE

Requalificação do esporão, a estabilização da arriba e a requalificação do acesso às duas casas, Casa do Projedor de Descoberta e a Casa do Gerador.



código **OP24** | **NOP24**

**CLUBE DE INFORMÁTICA CROMITOS** | PAREDE

Aquisição de equipamento informático, eletrónico e de escritório para o Clube de Informática Lab Cromitos no Centro Comunitário do Murtal.



código **OP05** | **NOP05**

**COBERTURA DA ZONA ALIMENTAR DA FEIRA DE LEVANTE DO MERCADO DE TIRES** | S. D. RANA

Implantação de uma estrutura que permita cobrir a área da zona alimentar no recinto da feira de levante em Tires.



código **OP06** | **NOP06**

**ESPAÇOS EXTERIORES JUNTO AOS ESCOTEIROS E GUIAS DE CARCAVELOS** | CARCAVELOS

Construção de um edifício destinado a instalações sanitárias e zona de refeições, no espaço exterior adjacente aos escoteiros e guias de Carcavelos, para usufruto da população local.



código **OP13** | **NOP13**

**SALA TERAPÊUTICA SNOEZELLEN NA ESCOLA PEREIRA COUTINHO** | CASCAIS

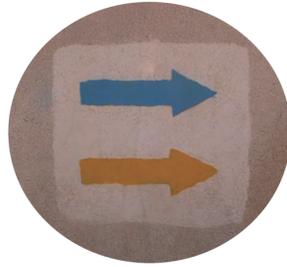
Construção de uma sala snoezelen, que tem como objetivo a estimulação sensorial e/ou a diminuição dos níveis de ansiedade e de tensão. Esta sala será aberta a toda a comunidade.



código **OP14** | **NOP14**

**ESPAÇOS VERDES NO COBRE - PARQUE INFANTIL E EQUIPAMENTOS DESPORTIVOS PARA IDOSOS** | CASCAIS

Requalificação de 3 terrenos expectantes, com as valências de parque infantil, equipamentos de manutenção, estadias e espaços verdes.



código **OP25** | **NOP25**

**CRIAÇÃO DE UM ALBERGUE DE PEREGRINOS** | CASCAIS

Implementação de um albergue de peregrinos no concelho de Cascais.



código **OP26** | **NOP26**

**CRIAÇÃO DE PASSEIO ENTRE ADROANA-ALCOITÃO E ADROANA-BEM LEMBRADOS, MANIQUE** | ALCABIDECHE

Criação de passeios, colocação de pinos, passarelas, sinalização horizontal e vertical.



código **OP07** | **NOP07**

**CONSTRUÇÃO DE BALNEÁRIOS DA UNIÃO REC. DESP. DE TIRES** | S. D. RANA

Construção de edifício de apoio à prática desportiva com as seguintes áreas: dois módulos de balneários com duche partilhado e rouparia, zona de árbitros, sala técnica e sala de tratamentos.



código **OP08** | **NOP08**

**CONSTRUÇÃO DE BALNEÁRIOS NO CAMPO DE FUTEBOL DA ABÓBODA** | S. D. RANA

Construção de um edifício de apoio/balneários de suporte à prática desportiva.



código **OP15** | **NOP15**

**REABILITAÇÃO DO EXTERIOR DO EDIFÍCIO DO ANTIGO LUDANCE** | CARCAVELOS

Reabilitação do exterior do edifício, cobertura (estrutura e revestimento) e fachadas (vãos e pinturas).



código **OP16** | **NOP16**

**LABORATÓRIO DE CIÊNCIAS PARA O AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DE ALCABIDECHE** | ALCABIDECHE

Construção de um laboratório de ciências, abrangendo todos os alunos do Agrupamento de Escolas de Alcabideche.



código **OP27** | **NOP27**

**REALIQUIFICAÇÃO DE UMA SALA DE AULA NA E.B.2 ABÓBODA** | S. D. RANA

Requalificação de uma sala de aula na Escola Básica Abóboda 2.



código **OP28** | **NOP28**

**REMOÇÃO DO AMIANTO NA E.B.2.3 DE SANTO ANTÓNIO** | PAREDE

Remoção das placas de amianto que cobrem o edifício e os telheiros da Escola Básica 2+3 de Santo António da Parede.

**ORÇAMENTO PARTICIPATIVO 2014**

**CASCAIS**  
www.cascais.pt

**O QUE É O ORÇAMENTO PARTICIPATIVO?**  
É um mecanismo de democracia participativa que permite aos cidadãos decidirem sobre uma parte do orçamento municipal. No Orçamento Participativo [OP] Cascais, o executivo atribui uma parte do orçamento para a realização de projetos apresentados, debatidos e priorizados pelos cascalenses.

**QUAL O MONTANTE DISPONIBILIZADO PELA AUTARQUIA?**  
No âmbito do OP 2014 a Câmara Municipal de Cascais irá disponibilizar €1,5 milhões.

**COMO SE PARTICIPA NA FASE DE VOTAÇÃO?**

**TELEMÓVEL = VOTO**  
Cada número de telefone só pode ter associado um único voto. Por cada voto válido será enviada uma mensagem de confirmação. Os votos inválidos não receberão mensagem de resposta.

**COMO VOTAR CORRETAMENTE**  
Basta enviar um SMS grátis para o número 4343 com o código do projeto pretendido.  
Para apoiar um projeto escreva **OP** seguido do nº do projeto [exemplo **OP00**]  
Para votar contra um projeto, escreva **NOP** seguido do nº do projeto [exemplo **NOP00**]



código **OP17** | **NOP17**

**EQUIPAMENTO PARA AUDITÓRIO DA ESCOLA SECUNDÁRIA DE CARCAVELOS** | CARCAVELOS

Aquisição de equipamento audiovisual para o auditório, bancada em anfiteatro retrátil, cabine de som/imagem e iluminação, mesa de mistura de 16 ou 20 canais e mesa de luz.



código **OP18** | **NOP18**

**JARDIM/PARQUE NO RECINTO DA ANTIGA FEIRA DE SÃO MIGUEL DAS ENCOSTAS** | S. D. RANA

Requalificação do pinhal e olival, com definição de percurso para circulação regrada de bicicletas, com circuito de exercício físico, área de estadia e infantil, zona de merendas e anfiteatro informal.



código **OP29** | **NOP29**

**CASA DE ARTES E OFÍCIOS - BUZANO** | PAREDE

Reabilitação e recuperação do edifício Casa Atelier Carlos Botelho para o transformar numa casa de artes e ofícios.



código **OP30** | **NOP30**

**REDE DE BICICLETAS PARTILHADAS EM SÃO DOMINGOS DE RANA** | S. D. RANA

Aquisição de bicicletas e equipamentos de utilização das bicicletas, para se estabelecer uma rede de bicicletas partilhadas em São Domingos de Rana.



código **OP19** | **NOP19**

**REALIQUIFICAÇÃO DO ESTACIONAMENTO NA QUINTA DO BARÃO** | CARCAVELOS

A proposta compreende a construção de um parque de estacionamento na Quinta do Barão.



código **OP20** | **NOP20**

**SUBSTITUIÇÃO DAS PLACAS DE AMIANTO DO TETO DO PAVILHÃO DESPORTIVO DOS VINHAIS** | S. D. RANA

Substituição das placas de amianto da cobertura do salão de festas e da sala anexa (cozinha).



código **OP31** | **NOP31**

**MELHORIA DOS ACESSOS DE CABEÇO DE MOURO À ESC. SEC. FREI GONÇALO DE AZEVEDO** | S. D. RANA

Melhoria das condições de acessibilidade pedonal entre o Bairro do Cabeço de Mouro e a Esc. Frei Gonçalo de Azevedo.

