



# TAÇA DE CASCAIS'22

XX Torneio de **Futsal Sénior**

**O desporto começa na atitude**

## Documento Orientador

### Introdução

Na **XX edição** deste Torneio, participam todos os Clubes do Concelho de Cascais com Futsal, inscritos na Associação de Futebol de Lisboa e que manifestem o seu interesse em participar até ao dia 21 de julho.

A Câmara Municipal de Cascais assegura:

#### Prémios de Classificação

O 1º classificado receberá uma Taça, com a respetiva classificação.

O 2º classificado receberá uma Taça, com a respetiva classificação.

#### Troféu Disciplina "Pedro Costa"

Será atribuído um troféu à equipa mais disciplinada.

#### Prémios Disciplina

A cada equipa que termine o Torneio sem sanções disciplinares graves, será disponibilizado um apoio no montante de 250,00€;

Caso se verifiquem sanções disciplinares graves (conforme definido em **Faltas de Comportamento Graves**), o valor de 250,00€ que seria atribuído a essa equipa será redistribuído pelas outras equipas participantes nos dois Torneios que integram a Taça de Cascais (equitativamente).

#### Organização dos Jogos

A requisição policial é realizada pelo Setor do Desporto.

A equipa que joga em casa deverá disponibilizar um mínimo de 3 bolas;

Cada Clube **deverá indicar um elemento que não conste do boletim de jogo** que será responsável por disponibilizar condições para a normal realização dos jogos em casa, nomeadamente balneários, campo devidamente equipado e sistema de iluminação, colaborando com os elementos da CMC e da UCFCC destacados para o evento.

#### Arbitragem

A Associação de Futebol de Lisboa assegurará a Arbitragem dos Jogos, mediante requisição pelo Município.

### Forma de Disputa

A **Taça** será disputada em **2 fases**:

**Na 1ª Fase:** 2 Grupos

**Na 2ª Fase:** Final.

A jogo final será realizada no dia 4 de setembro às 17h00, no Pavilhão do Vinhais.



# TAÇA DE CASCAIS'22

XX Torneio de **Futsal Sénior**

**O desporto começa na atitude**

## **Formas de desempate:**

### **1ª Fase:**

- Resultado (s) entre as equipas empatadas pontualmente;
- Diferença de golos marcados e sofridos;
- Equipa com mais golos marcados;
- Melhor classificação no Troféu Disciplina;
- Equipa que participa em quadro competitivo de nível inferior;
- Melhor classificação no "Ranking" do historial da Taça Cascais.

### **2ª Fase:**

- Marcação de uma série de cinco pontapés da marca de grande penalidade;
- Os pontapés são executados alternadamente por cada equipa;
- Se antes das duas equipas terem executado os seus cinco pontapés, uma delas marque mais golos do que a outra poderia marcar, mesmo que completasse a série de pontapés, a execução não deve prosseguir;
- Se depois das duas equipas terem executado os seus cinco pontapés, ambas tiverem marcado o mesmo número de golos ou não tiverem marcado nenhum, a execução prossegue pela mesma ordem, uma de cada vez, até que uma equipa tenha marcado um golo a mais do que a outra com o mesmo número de tentativas.

## **Tempo de Jogo**

Todos os jogos terão a duração de 60 minutos, divididos em duas partes de 30 minutos em tempo corrido, separadas por um intervalo de 10 minutos, sendo a gestão e o controlo do mesmo da responsabilidade da equipa de arbitragem.

Em todos os Jogos, e de acordo com o Regulamento da F.P.F, as equipas têm direito a pedir um tempo morto de 1 minuto em cada um dos períodos.

## **Inscrição de Jogadores e Substituições**

Serão permitidas 20 inscrições por equipa mediante preenchimento de Impresso próprio que deverá ser devolvido à organização até ao dia 26 de agosto.

Deverão ser apresentados os dados pessoais de todos os Jogadores e equipa técnica e **obrigatoriamente as Avaliações Médicas** de todos os jogadores não inscritos na AFL, de forma a que organização possa proceder à realização de um Seguro Desportivo, para esses Jogadores não inscritos na A.F.L., na altura do Torneio.

Em cada jogo poderão ser inscritos 15 jogadores, sendo o sistema de substituições conforme o regulamento da Federação Portuguesa de Futebol.



# TAÇA DE CASCAIS'22

XX Torneio de **Futsal Sénior**

**O desporto começa na atitude**

## Regulamento Disciplinar

**Faltas de Comportamento Graves** – Expulsão por agressão ou injúrias a elemento da equipa de arbitragem, jogadores, dirigentes e/ou público que ficam sujeitas ao Regulamento Disciplinar da Associação de Futebol de Lisboa, consoante relatório a apresentar pelo árbitro e ainda, a perturbação do normal decorrer de um jogo, que obrigue à intervenção da força policial.

São abrangidos por este regulamento, respetivamente, jogadores, técnicos, dirigentes e os Clubes.

As pontuações para o prémio de Disciplina são as seguintes:

**Cartão Amarelo, 2º Cartão Amarelo e cada jogo de castigo** – 1 ponto;

**Vermelho Direto** – 3 pontos

### Nota:

1. 2º Cartão Amarelo no mesmo jogo ou seguinte, o jogador terá 1 Jogo de suspensão;
2. Cartão Vermelho direto – Castigo a aplicar pela organização;
3. Será atribuído o troféu à equipa que apresentar a mais baixa pontuação final, tendo em consideração o número de jogos realizados (quociente);
4. No caso de duas ou mais equipas se encontrarem empatadas em pontos, o desempate será favorável à equipa pior classificada no Torneio;

## Disposições Finais

Todos os casos omissos serão resolvidos em conformidade com a Regulamentação Oficial vigente.