

## **TORNEIO CONCELHIO DE BASQUETEBOL 3 x 3**

20 de Novembro de 2014 - Escola Básica e Secundária de Alvide

Atividade: **Basquetebol 3 x 3**

Tipo de Atividade: Competição

Horário: 09h30m - 16h00m

Escalão: **Infantil A (05/04); Infantil B (03/02); Iniciado (01/00)**

Data Limite de Inscrição: **17 de Novembro de 2014**

### **Regulamento Geral**

#### **PARTICIPAÇÃO**

O torneio é aberto a equipas representativas das escolas do II e III ciclos dos ensinos básico, públicas e privadas do concelho de Cascais.

Cada escola apenas poderá inscrever 1 equipa por escalão e sexo.

#### **CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS**

As equipas deverão ter entre **4 e 5 jogadores e 1 árbitro**.

A equipa só pode iniciar o jogo se à hora prevista para este começar, apresentar 4 jogadores equipados.

#### **REGRAS**

As regras adotadas no torneio serão as regras presentes no atual regulamento da Federação Portuguesa de Basquetebol, adaptadas ao tipo de jogo 3x3, pelo que são definidas as seguintes alterações:

- O jogo tem lugar em meio campo, sendo o início realizado com "bola ao ar" no círculo desse meio campo

- A equipa que defende:

**a)** Quando sofre um cesto, repõe a bola pela linha final só podendo atacar o cesto depois de ela ter saído da zona do campo limitada pela linha de 6.25m ou para trás do prolongamento da linha de lance livre, se aquela não existir.

**b)** Quando ganha o ressalto ou intercepta a bola dentro da área de 3 pontos tem de fazer sair a bola dessa área antes de poder atacar o cesto

- Existindo todas as linhas de marcação, os cestos marcados atrás da linha de 3 pontos devem ser considerados 3 pontos, dentro da área dos 3 metros deve ser considerado 2 pontos e lançamento livre 1 ponto.

- As reposições da bola, por faltas ou violações, são feitas na linha que as regras do Basquetebol determinam.

#### **TEMPO DE JOGO**

Os jogos terão a duração de 10 minutos cada, em tempo corrido, sendo obrigatório que todos os elementos constituintes da equipa joguem.

## **QUADRO COMPETITIVO**

O Torneio será disputado em duas fases:

Na 1ª Fase serão realizados jogos entre as equipas agrupadas em séries de quatro e eventualmente de três, jogando todos contra todos dentro de cada série. Apuram-se os 1<sup>os</sup> e 2<sup>os</sup> classificados de cada série para a fase seguinte.

Na 2ª Fase serão realizados os jogos em sistema de eliminação direta até se encontrar o vencedor do torneio.

## **SUBSTITUIÇÕES**

O sistema de substituições é de acordo com o regulamento da Federação Portuguesa de Basquetebol.

## **CLASSIFICAÇÃO**

As classificações serão feitas pela soma de pontos obtidos nos jogos realizados. A pontuação far-se-á do seguinte modo: **Vitória** – 3 Pontos; **Empate** – 1 ponto; **Derrota** – 0 Pontos

## **Desempates**

Se houver empates entre duas ou mais equipas, a classificação será ordenada do seguinte modo:

- Equipa com maior número de Pontos;
- Resultado entre ambas as equipas, caso tenham jogado;
- Melhor comportamento e disciplina.

## **ARBITRAGENS**

As arbitragens estarão a cargo dos alunos inscritos pelas escolas/equipas.

## **EQUIPAMENTO**

Os alunos participantes deverão utilizar equipamento desportivo apropriado (vestuário e calçado).

## **JÚRI**

Haverá um júri do torneio, constituído pelos professores organizadores, por um representante da C.M. Cascais e por um professor de uma das escolas participantes no torneio, a designar no dia da competição.

É competência do júri deliberar sob aspetos técnico-pedagógicos decorrentes da competição, não previstos neste documento.

## **TRANSPORTE**

O transporte para a atividade é da responsabilidade da Câmara Municipal de Cascais.

## **PRÉMIOS**

Serão atribuídas medalhas às primeiras três equipas classificadas.

## **CASOS OMISSOS**

Caberá à organização resolver casos omissos possíveis de sucederem.