

# TAÇA DE CASCAIS 2011

XVI Torneio de Futebol 11 Sénior

**Regulamento Geral**



## ● Introdução

Para a realização da XVI edição deste Torneio, no qual participam todos os 6 Clubes do Concelho com **Futebol de 11 Sénior não profissional** devidamente inscritos na Associação de Futebol de Lisboa, a Câmara Municipal de Cascais assegura através de uma parceria com a mesma Associação:

### - **Prémios de Classificação**

O Vencedor do Torneio receberá a Taça Municipal de Cascais, a qual ficará na sua posse até à realização do Torneio na 17ª edição, no ano 2012, receberá ainda uma Taça, com a respectiva classificação.

O 2º classificado receberá uma Taça, com a respectiva classificação.

O Clube que vença pela terceira vez consecutiva, ou pela quinta vez alternado o Torneio, receberá definitivamente a Taça Municipal de Cascais.

### **Taça Disciplina**

- De acordo com o Regulamento anexo, será atribuído um troféu à equipa mais disciplinada;

### - **Organização dos Jogos**

A Câmara Municipal de Cascais, assegurará a requisição do Campo Principal de relva natural do Complexo Desportivo do Grupo Desportivo Estoril Praia, para a realização do Jogo da final do Torneio. Todos os restantes jogos serão realizados nos Campos de Relva sintética dos Clubes participantes no Torneio;

O Clube que cede o campo para realização dos jogos, deverá nomear um elemento que será responsável por disponibilizar condições para a normal realização dos jogos, nomeadamente balneários, campo devidamente equipado, sistema de iluminação;

A equipa que joga em Casa deverá disponibilizar um mínimo de 5 bolas, sendo a recuperação das mesmas realizadas com a colaboração activa dos jogadores de ambas as Equipas;

Cada equipa fica responsável por indicar um elemento que não pertença à equipa técnica dos Seniores, para colaborar como delegado aos jogos em que a equipa participar;

### - **Arbitragem / Policiamento**

A Associação de Futebol de Lisboa, assegurará a Arbitragem dos Jogos e a Câmara Municipal de Cascais o policiamento por Agentes das Forças de Segurança, nomeadamente, Polícia Municipal.

## ● Forma de Disputa

A Taça será disputada em **2 fases**:

### ● Na 1ª Fase:

- Serão criadas 2 Séries (Série A e Série B) com 3 equipas cada.
- Cada série efectuará os seguintes jogos em três Jornadas:

JOGO	EQUIPA		EQUIPA	CAMPO	DATA	HORA
<b>1</b>	TIRES	<b>X</b>	FONTAINHAS	MALVEIRA	Sábado – 03 / 09	18:00
<b>2</b>	MALVEIRA	<b>X</b>	TRAJOUCE	CARCAVELOS	Sábado – 03 / 09	18:00
<b>3</b>	TIRES	<b>X</b>	CASCAIS	FONTAINHAS	2ª feira – 05 / 09	20:45
<b>4</b>	MALVEIRA	<b>X</b>	CARCAVELOS	CASCAIS	2ª feira – 05 / 09	20:45
<b>5</b>	FONTAINHAS	<b>X</b>	CASCAIS	TRAJOUCE	4ª feira – 07 / 09	20:45
<b>6</b>	TRAJOUCE	<b>X</b>	CARCAVELOS	TIRES	4ª feira – 07 / 09	20:45
<b>FINAL</b>	VC Série A	<b>x</b>	VC Série B	ESTORIL	6ª feira – 09 / 09	20:45

Após a 1º Fase, será obtida uma classificação provisória. A forma de classificação será a seguinte:

- Equipa com maior número de Pontos (se as equipas empatarem no final do tempo regulamentar nos jogos da 1ª Fase será considerado o empate);
- Diferença de Golos;
- Equipa com Mais Golos Marcados;
- Resultado entre ambas as equipas;
- Melhor classificação no Troféu Disciplina;
- Equipa que participa em quadro competitivo de nível inferior;
- Equipa que apresentar a mais baixa média de idades (em anos) dos jogadores inscritos no Torneio calculado no dia 02 de Setembro de 2011.

### ● Na 2ª Fase (Final):

Na 2ª e última Fase será realizada a Final do Torneio entre as Equipas melhor classificadas de cada uma das séries da 1ª Fase. Não será realizado o jogo de apuramento do 3º e 4º lugares.

A Final será realizada no Estádio António Coimbra da Mota e decorrerá no dia 09 de Setembro às 20h45 horas.

### ● Tempo de Jogo

Para os **Jogos da 1ª fase**:

- Os Jogos da 1ª Fase terão a duração de 90 minutos, divididos em duas partes de 45 minutos cada, separados por um intervalo de 15 minutos.
- Não serão realizadas sessões de grande penalidade, se o jogo terminar empatado no tempo regulamentar.

Para o **Jogo da 2ª Fase** (Final):

- O Jogo da 2ª e última fase será disputada conforme as leis em vigor:
  1. Tempo Regulamentar (90 minutos) com 2 partes de 45 minutos, separados por um intervalo de 15 minutos;
  2. Penalidades em caso de persistência do empate (sendo marcadas 5 penalidades num primeiro desempate e caso persista a igualdade, serão marcadas mais penalidades até a 1ª equipa falhar).

### ● Inscrição de Jogadores e Substituições

Serão permitidas 24 inscrições por equipa mediante preenchimento de Impresso próprio que deverá ser devolvido à organização até ao dia 26 de Agosto (6ª feira).

Deverão ser apresentados os dados pessoais de todos os Jogadores e equipa técnica, de forma que a organização possa comunicar à Associação de Futebol de Lisboa os jogadores inscritos, e proceder à realização de um Seguro Desportivo, para os Jogadores que ainda não estejam inscritos na A.F.L., na altura do Torneio.

Em cada jogo poderão ser inscritos 18 jogadores, sendo permitida a substituição de 5 dos Jogadores suplentes.

Cada equipa, durante a 2ª parte, só terá direito ao máximo de duas paragens para substituições, sendo as mesmas interditas durante os últimos 5 minutos de jogo.

### ● Regulamento Disciplinar

Com o objectivo de não prejudicar os jogadores e as equipas que participam nesta Taça, a organização, decidiu que os castigos da Taça de Cascais não terão efeito para os campeonatos em que as equipas estão inseridas, excepto as seguintes:

- **Faltas de Comportamento**, têm directamente a ver com factores externos ao jogo, tais como agressões ou ofensas, apontadas pelo árbitro como tais, e que ficam sujeitas ao Regulamento Disciplinar Federativo, consoante relatório a apresentar pelo árbitro na Associação de Futebol de Lisboa.

São abrangidos por este regulamento respectivamente, os jogadores, os técnicos e os dirigentes.

As pontuações para o prémio de Disciplina serão as seguintes:

<b>Tipo de Cartão</b>	<b>1º Amarelo</b>	<b>2º Amarelo</b>	<b>Vermelho direto</b>
<b>Pontuação</b>	<b>1</b>	<b>3</b>	<b>6</b>

**Nota :**

1. 2º Cartão Amarelo no mesmo jogo(s) ou seguinte(s), o jogador terá 1 Jogo de Castigo;
2. Cartão Vermelho directo - 2 jogos de castigo;
3. Cartão Vermelho directo por falta de Comportamento - Não poderá jogar mais no torneio;
4. Formas de Desempate - No caso de duas ou mais equipas se encontrarem empatadas em pontos, o desempate far-se-á considerando a equipa pior classificada no Torneio;
5. Na atribuição do Prémio de Disciplina é considerado um valor correspondente à divisão do valor do total de pontos obtidos por cada equipa pelo número de jogos que realizou;
6. Será atribuído um troféu para a Equipa mais Disciplinada, que corresponderá à equipa que apresentar a mais baixa pontuação final;

**● Disposições Finais**

Todos os casos omissos serão resolvidos em conformidade com a Regulamentação Oficial vigente.